Xoops モジュール Nome Ver 0.27 追加機能解説

飯高敏和

作成:2019年5月20日

1はじめに

このドキュメントでは、参加型・双方向授業モジュールである Nome の追加機能および修正について解説する。

追加機能は、以下のようなものである。

・エージェントキャラクターの設定と、エージェントキャラクターによる授業中コメント(エージェント キャラクターのコメントによる、受講者コメントの活性化と誘導を可能にする)

そして、以下の修正を行っている。

・php7以降においては、mysql 関数が利用できないので、mysqliを用い修正を加える

また、アップグレードにおいては、これまでのバージョンと同じように、次のようなステップで行う。

- STEP1:モジュールのフォルダーを上書き
- STEP2: data/constant.php の削除
- STEP3: data フォルダーを読み書き可能にする
- STEP4:通常の Xoops モジュールのアップグレード
- STEP5:管理者画面にアクセスし、基礎設定をやり直す

2利用方法

2.1 エージェントキャラクターの作成

まずは、管理者側のトップ画面にアクセスする。次のようなリンクが追加されているので、クリックする。



図1 教員トップ画面

図1における「エージェントキャラクターを設定」のリンクをクリックすると、次のような一覧画面が表示される。

		X		
+ The second sec	modules/norm/teacher/agent_reg/index.ph マ 🖒 検索.			
😥 キャラクター覧 ×				
ジンファイル(F) 編集(E) 表示(V) お気に入り(A) ジ	/−ル(T) ∧ルプ(H)			
キャフクター寛		^		
		新規のキャラクダーを登録		
・学生や教員のエージェン	ハ(代理)となるキャラクターが、質問やア	ドバイスをする機能を		
実装します。	像を設定できます			
		1		
+	ャラクター名			
削除 (チェックの入れてあるものを	削除します)			
名前	 キャラクター種別			
□ <u>ベジータ2</u>		2018-11-06 22:37		
<u> </u>		2018-11-08 12:44		
		×		

図2 キャラクター一覧画面

図2のキャラクター一覧画面における「新規キャラクター登録」のリンクをクリックすることで、新しく エージェントキャラクターを登録することができる。また、リストの名前のリンクをクリックすることで、 キャラクターの情報を修正できる。

2.2 エージェントによるコメントの設定

モジュール nome には、受講者が授業中にコメントを投稿し、それを授業中に表示する機能が 備わっている。エージェントによるコメントは、受講者によるコメントと一緒に表示される。受講者の コメントや積極的な授業参加を促すことを、この機能は目指している。

モジュール nome においては、授業ごとに実施するイベントを設定する。その設定画面に、エージェントによるコメントを設定するリンクを追加している。

		- 🗆 🗙					
(← →) B http://localhost/xoops2203/html/modules/norm/teacher/lecture_reg/ins_ev€ ▼ C	検索	- ▶ ☆ 登					
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) お気に入り(A) ツール(I) ヘルプ(H)							
	2	Coopsry /					
板光之之王司中国王							
授耒イベント設定画面							
	授調	<u>業一覧へ戻る</u>					
クラス名: GROUP1							
教員: iitaka							
授業名: popop							
出欠・ 練習問題正解率							
この揺業に設定されているイベンルプレビュー							
$CUJ2 未に設定C4(CU 3) T (2) 2 U 1 1 劇除 (I_{-y}) ないれたにのた削除する)$							
		1					
資料タイトル 設問タイトル 投票タイトル	小テスト名						
□しろう □しつもんだよ(イベント後表示)							
		-					
オ・ニック・フェレス・小売ウトト							
<u>キャフクダーによるコメノト設定>></u>							
追加するイベントを絞り込む							

図3 授業イベント設定画面

図3の画面において、「キャラクターによるコメント設定」をクリックすると、次のコメント設定画面に移動する。

	dules/norm/teachar/lecture_ 事一覧 * HD ^457(b) によるコメント	reg/lins_agent_comment.php	Necture_Id=108class_c + 6 88		P+ 0	
ベントごと ベントが実施される際に表示される: イベントデータ	コメントを設定します。 -	エージェント	エージェントのコメント	2	表示順序到	
ろう	新規作成 >	>			in r	
Judg-reate		15-92 V) ista		
しつもんだよ		新規作成 >>				
	終了前コメ ント	<\$>-92 ♥		① 追加		
		新規作成 >>				
	終了後コメ ント	<\$-92 ¥		() 追加		
亚利 尔						
台から何秒後に表示されるのかを、 治時間(十秒後) エージェント コメン 現作成 ≫	設定します。 小					
0秒 ペジータ2 🗸			A 38.00			

図4 コメント設定画面

図4の画面において、授業中に発言をするキャラクターと発言内容とタイミングを設定することができる。

コメントには、イベントに紐づいたものと、時間経過に従って表示されるものがある。イベントに紐 づいたものは、小テストや課題といったイベントの場合には、回答中と回答終了後を分けて設定す るようになっている。また、時間経過に従った表示は、講義データを作成した際の講義開始時間 から経過した時間(秒数)を、設定する。(サーバーの設定時間が、講義を行っている場所とずれ ている場合には、表示時間がずれるので注意)